

- 2) Opću i posebnu zdravstvenu sposobnost učenika za sudjelovanje na natjecanjima školskih sportskih društava utvrđuje nadležan liječnik specijalist školske medicine, odnosno izabrani liječnik specijalist pedijatar ili izabrani liječnik specijalist opće i/ili obiteljske medicine.
- 3) Ispravan liječnički pregled smatra se ako je Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom, ali priznaje se i Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom s nižih razina natjecanja pod uvjetom da nije stariji od šest (6) mjeseci.
- 4) Izuzetno, učenik koji nema upisan liječnički pregled na Prijavnom listu može nastupiti na natjecanjima samo ako prije početka natjecanja Natjecateljskom povjerenstvu predloži liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
- 5) Učenik/ekipa ne može nastupiti na DP-u ako nema valjani liječnički pregled upisan u prijavnom listu, odnosno liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
- 6) Za liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu priznaju se sportske iskaznice, ali voditelj mora Natjecateljskom povjerenstvu dati na uvid original iskaznice, a kopiju mora ostaviti.
- 7) Svaki učenik dužan je tijekom DP-a kod sebe imati zdravstvenu iskaznicu.

7 POSEBNE ODREDBE

7.1 FUTSAL

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima igre za futsal Hrvatskog nogometnog saveza na igralištu dimenzija 25-42 m dužine i 15-20 m širine.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

Ekipu čini najviše deset (10) natjecatelja i voditelj.

Članak 4.

- 1) Na natjecanju ekipa mora imati dresove s brojevima, različite boje od protivničke ekipe.
- 2) Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih natjecatelja na terenu, uključujući obje ekipe.
- 3) Svi natjecatelji moraju imati štitnike za potkoljenice (kostobrane) i jednoobrazne štucne (visoke čarape).

Članak 5.

- 1) U natjecanjima za osnovne i srednje škole ekipa igra s četiri natjecatelja u polju i vratarom (4+1).
- 2) Utakmice se igraju s futsal loptama broj „4“.

Članak 6.

- 1) Ekipa ne može započeti utakmicu ako nema pet (4 + vratar) natjecatelja u polju.
- 2) Ako ekipa ostane s dva natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira s tri prema nula, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenog, registrira će se taj rezultat.

Članak 7.

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
- 2) Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju *time-outa* ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, publike ili tehničkog kvara.
- 3) Posljednje dvije (2) minute utakmice, igra se „čista“ igra (vrijeme se zaustavlja u svakom prekidu, a nastavlja se kad lopta nakon prekida ponovno bude u igri).

Članak 8.

- 1) Na DP-u (ako se igra po kup sustavu), u slučaju neriješenog rezultata izvode se izravni udarci s udaljenosti od šest (6) metara i to naizmjenično po tri natjecatelja svake ekipe.
- 2) Ako se i tada ne dobije pobjednik, izvode se izravni udarci i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik (na način kako nalažu futsal pravila), sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

Članak 9.

Kada se igra po jednostrukom bod sustavu (na DP-u po skupinama), u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od šest (6) m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod i te se registrira pobjednik i pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može određivati bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 11.

Članak 10.

Nakon odigravanja u skupini, pobjednik za pobjedu dobiva tri boda; u slučaju neriješenog rezultata ekipe dobivaju po jedan bod, dok poraženi ne dobiva bodove.

Članak 11.

1) Poredak ekipa u skupini određuje se na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:

a. Ostvareni broj bodova u skupini

b. U slučaju ostvarenog istog broja bodova u skupini, poredak ekipa u skupini se određuje na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:

- Međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca s udaljenosti od 6 m
- Razlika između postignutih i primljenih zgoditaka;
- Više postignutih zgoditaka;
- Fair play kriterij broja dobivenih žutih i crvenih kartona. Za svaki žuti karton oduzima se -1 bod, a za svaki izravni crveni karton oduzima se -3 boda;
- Ždrijeb.

2) Ako se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu člana TK i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu, a isti provodi član TK.

Članak 12.

- 1) Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jednom zatražiti minutu odmora (*time-out*).
- 2) Minutu odmora može tražiti voditelj, a odobrava se u prvom prekidu igre kada je ekipa u posjedu lopte.

Članak 13.

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre i na nju se primjenjuju sljedeći uvjeti:

- natjecatelj koji napušta igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene;
- natjecatelj koji ulazi na igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igralište potpuno prešao uzdužnu crtu;
- zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne;
- zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište; od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti;
- broj zamjena nije ograničen.

Članak 14.

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu pravila za futsal Hrvatskog nogometnog saveza.

Članak 15.

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom, kako nalažu pravila futsal igre.

Članak 16.

- 1) U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.
- 2) Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s deset (10) metara.
- 3) Akumulirani prekršaji ne prenose se iz prvog u drugo poluvrijeme.

Članak 17.

- 1) Zbog teškog prekršaja ili nesportskog ponašanja natjecatelj dobiva žuti karton.
- 2) Drugi žuti karton istom natjecatelju automatski povlači crveni karton. Ako natjecatelj u jednoj utakmici dobije dva žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
- 3) Natjecatelj koji je dobio izravni crveni karton isključen je i napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri te nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
- 4) Nakon isteka od dvije (2) minute, isključenog natjecatelja može zamijeniti rezervni natjecatelj.
- 5) Ako ekipa s više natjecatelja postigne zgoditak, zamjenski natjecatelj može ući u igru prije isteka kazne od dvije (2) minute, a ako ekipa s manjim brojem natjecatelja postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja natjecatelja.
- 6) U slučaju kažnjavanja natjecatelja ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se natjecatelju ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.

7.2 KOŠARKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog košarkaškog saveza.